

# Aperçu des cours

## Communication et marketing

Bases de la communication théoriques et pratiques

Production de contenu média

Data visualization

Écriture pour le digital

Bases du marketing digital

Analyse de marché

Techniques audio-visuelles et d'impression

Production de contenu média

Conception UX - Bases

E-commerce

Vendre un projet média

Laboratoire tests UX

Conception UX - Avancé

Evaluation de produits média

## Technologie

Mathématiques

Médias numériques

De la donnée à l'information

Bases de la programmation

Protocoles et environnement Internet

Infrastructure de données

Programmation serveur

Architecture et programmation Web

Développement front-end

Visualisation de données

Infrastructure de données

Web des données

Développement de produit média

Architecture orientée web

Développement mobile

Programmation VR

Marketing Tech

## Management

Gestion budgétaire et finance

Gestion de projet

Business models

Business plan & startup

Introduction à la systémique

## Culture numérique & Média

Alignement des connaissances

Outils et méthodes de travail

Évolution et métiers

Anglais

Sociologie

Droit et Éthique

Méthodologie de recherche

Veille sociétale

Veille technologique

## Projets d'intégration et travail de Bachelor

Introduction à la formation: Media serious game

Projet d'intégration

Atelier convergence des médias

Projet d'intégration

Travail de Bachelor